



1ª COPA
IPANEMA SPORTS
2008

DATA: 20 e 21 de setembro

**IPANEMA SPORTS – GINÁSIO DO SESC
PORTO ALEGRE / RS**

DATA: 20 e 21 de 2008

*Os dois dias serão confirmados na próxima semana, quando encerram as inscrições. Caso seja apenas 1 dia, a data será 20 de setembro (sábado).

LOCAL: Ginásio de esportes do SESC

ENDEREÇO: Av. Protásio Alves, 6220.

CIDADE: Porto Alegre

FONE: (51) 8125 5700 (c/ Lisandra Duarte)

INFRA-ESTRUTURA:

O Ginásio do SESC possui uma infra-estrutura impecável. Banheiros amplos, vestiários, arquibancadas, palco para a avaliação dos juízes, bar, além do restaurante, hotelaria e da grande área verde de lazer que o SESC CAMPESTRE oferece. A pista de competição será montada com placas de compensado (foto anexo).

JUÍZES:

A avaliação será realizada por 3 juízes já confirmados: Adriano Belmonte, Felipe Klafke e Ismael Pacheco. Podendo ser estendido para 5 juízes.

MODALIDADE: LIVRE INDIVIDUAL

INGRESSO: Será cobrado R\$5,00 a diária, caso seja 2 dias.

OBJETIVO:

Integrar todos os patinadores e clubes para que, através desta Copa, todos sintam-se motivados para a prática deste esporte. Que tenham um contato saudável com a competição, e que a técnica adquirida através dos treinos, seja uma consequência desta motivação.

INSCRIÇÃO:

DATA LIMITE: 10 de setembro (quarta-feira)

E-MAIL: lisandramd@hotmail.com

VALOR: R\$ 25,00 por atleta

DEPÓSITO:

Banrisul

A/C Lisandra Moure Duarte

Agência: 0085

Conta: 351130040 – 6

*confirmar data e valor de depósito por e-mail.

ALIMENTAÇÃO:

Além da lancheria do ginásio, o SESC possui restaurante para atender aos seus visitantes. Porém o restaurante funciona apenas por pré-reservas para grupos fechados. Certamente a programação do evento (a confirmar até o dia 15 de setembro) terá intervalo para o almoço. Desta forma, encaminho a todos o contato que deverá ser feito para a reserva, prazo e valores.

VALORES:

*Crianças até 5 anos – não pagam

*Crianças de 06 a 11 anos – pagam 50%

*Crianças acima de 12 anos pagam integral – R\$16,50

PRAZO: 48 horas de antecedência

CONTATO: 3382 8806 ou eventos@sesc-rs.com.br (Melânia Soardi)

PREMIAÇÃO:

Receberão medalhas os 1º, 2º e 3º lugares e de participação os demais atletas. Cada agremiação receberá troféu de participação.

REGULAMENTO:

- Será respeitado o regulamento técnico da FGP para todas as classes, inclusive as idades e tempos de música de cada torneio.
- Nesta copa serão realizados provas de LIVRE INDIVIDUAL(ASPIRANTES, segue regulamento em anexo), Estreantes, Nível I, Nível II, Nível III, Torneio Estadual (torneio nacional) e Classe Internacional.
- Lembrando que este é um evento aberto (OPEN) - Podem participar clubes e escolas filiados ou não-filiados à Federação Gaúcha de Patinagem.

REGULAMENTO ASPIRANTES:

OBS: Os atletas participantes do nível aspirantes estarão impedidos de competir em qualquer outro nível na II Copa Madre Bárbara.

CATEGORIA IDADE TEMPO DA MÚSICA

Fraldinha até 05 anos 1min e 30seg
Dente de Leite até 06 anos 2min
Infantil I 07 – 08 anos 2min
Infantil II 09 – 11 anos 2min
Júnior I 12 – 14 anos 2min
Júnior II 15 – 17 anos 2min
Sênior 18 – 25 anos 2min
Master 26 anos ou mais 2min

Fraldinha

Programa Obrigatório

· Carrinho dois pés de frente
· Garça de frente
· Compasso ou espiral (no mínimo uma volta)
· Andar de costas
· Bunny Hop isolado (com qualquer perna)

Obs.: Máximo de 3 repetições de cada elemento.

Mínimo de três tempos em cada figura.

Dente de Leite e Infantil I

Programa Obrigatório

· Carrinho com 2 o1 pé (frente ou costas)
· Quatro ou garça (frente ou costas)
· Compasso ou espiral (no mínimo uma volta – para um lado e/ou para o outro)
· Andar em S ou serpentina de frente
· Bunny Hop isolado
· Cruzada em diagonal primária
· Andar de costas

Obs.: Máximo de 3 repetições de cada elemento.

Mínimo de quatro tempos em cada figura.

DEMAIS CATEGORIAS

Infantil II, Júnior I, Júnior II, Sênior e Máster

Programa Obrigatório

· Carrinho com 2 o1 pé (frente ou costas)
· Quatro ou garça (frente ou costas)
· Compasso ou espiral (no mínimo uma volta – para um lado e/ou para o outro)
· Andar em S ou serpentina de frente
· Bunny Hop isolado
· Cruzada em diagonal primária
· Andar de costas

Programa Máximo

· Avião(frente ou costas)
· Salto de meia-volta isolado(somente meio mapes ou meio flip)

Obs.: Máximo de 3 repetições de cada elemento.

Mínimo de quatro tempos em cada figura