



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: <http://www.fgp.org.br>

Versão 2.4 – atualizado em 28/06/2019

PATINAÇÃO ARTÍSTICA

TORNEIO ESTADUAL NOVATO E INICIANTE Nível 1 e Nível 2
TORNEIO ESTADUAL ASPIRANTE Nível 1 e Nível 2

REGULAMENTO TÉCNICO

VÁLIDO PARA A TEMPORADA 2019



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: <http://www.fgp.org.br>

REGULAMENTO

TORNEIO ESTADUAL NOVATO E INICIANTE

TORNEIO ESTADUAL ASPIRANTE

INTRODUÇÃO

Os atletas que competiram na última temporada nos Campeonatos Gaúcho e Brasileiro Classe Internacional e Torneio Estadual e Nacional ficarão impedidos de participar na mesma modalidade nos Torneios NOVATO, INICIANTE e ASPIRANTE: Níveis 1 e 2.

Atletas que estão sem competir, por no mínimo duas temporadas, podem voltar a competir nos Torneios Iniciante 2 e Aspirante.

Só serão permitidas as participações na Classe NOVATO, atletas que nunca competiram em eventos oficiais da Federação Gaúcha de Patinação. A participação na classe NOVATO, poderá ser apenas uma vez.

O atleta que competiu anteriormente na Classe Iniciante, em 2018, ou, anos anteriores, não poderá participar do Iniciante Nível 1.

O atleta que obtiver pódio no Iniciante Nível 1 ou Nível 2 deverá subir de nível/classe no ano seguinte. O pódio é de 1º a 5º colocado.

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

- Os atletas deverão estar no local da competição NO MÍNIMO uma (1) hora antes do início da prova.
- Não haverá limite de inscrições de atletas por clubes.
- O sorteio da ordem de saída e a distribuição dos participantes em grupos serão realizados na sede da FGP, ou em local determinado pela mesma.
- O aquecimento corresponderá ao tempo de música de cada prova mais um (1) minuto.
- A divisão dos grupos, SE HOUVER, será efetuada de acordo com as inscrições, sendo distribuídos os atletas em números iguais por clube, caso tenha mais de um de um clube, ou aleatório.
- Conforme o regulamento RULE BOOK - WORLD SKATE ATC 2018, as músicas podem ser cantadas.

O presente regulamento está embasado e segue os regulamentos técnico e básico da CBHP e do RULE BOOK - WORLD SKATE ATC 2018.

Os atletas deverão respeitar a categoria/idade, não sendo permitido descer ou subir de categoria/idade.

2. AVALIAÇÃO

Para todas as provas de NOVATO e INICIANTE Nível 1 (LIVRE INDIVIDUAL) será utilizando o novo sistema de julgamento (BASYS).

As provas de INICIANTE Nível 2 LIVRE INDIVIDUAL e ASPIRANTES FIGURAS OBRIGATÓRIAS E DUPLA LIVRE – NÍVEL 1 E NÍVEL 2 será utilizado o sistema White.



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: <http://www.fgp.org.br>

Para as provas de ASPIRANTE LIVRE INDIVIDUAL, SOLO DANCE e FREE DANCE será adotado o sistema de avaliação por elementos e impressão artística (Rollart).

A avaliação será feita com três até cinco juízes, um árbitro geral, um especialista técnico, um assistente e sempre que possível, um diretor de prova.

As notas serão registradas nas planilhas dos juízes e serão fechadas, ou seja, os técnicos terão acesso às notas somente em local designado, diferente da mesa de pontuação.

3. CONSIDERAÇÕES TÉCNICAS

3.1 TORNEIO ESTADUAL NOVATO e INICIANTE Nível 1 e Nível 2

A idade, para cada categoria, será considerada em 01/01 do ano corrente.

O Torneio de Novato e Iniciante é realizado apenas na modalidade LIVRE INDIVIDUAL.

Os programas são obrigatórios, cada atleta deverá cumprir o set de elementos de cada categoria, conforme descrito abaixo.

A posição de cada figura apresentada deverá ser mantida por 4 segundos, durante a apresentação do programa.

CATEGORIA (idade em 1/jan/2019)	TEMPO DE MÚSICA NOVATOS	TEMPO DE MÚSICA INICIANTES NÍVEL 1 E NÍVEL 2
Até 05 anos	Até 2:00min	Até 2:10 min
Até 06 anos		
07 - 08 anos		
09 - 10 anos		
11 - 12 anos		
13 - 14 anos		
15 - 16 anos		
17 - 18 anos		
19 - 29 anos		
30 anos ou mais		

3.1.1 NOVATO

CATEGORIAS ATÉ 05 ANOS E ATÉ 06 ANOS

ELEMENTOS OBRIGATÓRIOS

1). Dois (02) lobes de impulsos consecutivos
(IMPULSOS EXTERNOS)

Código do elemento: Lol

2). Uma (01) reta com balões de costas

Código do elemento: AFc

EXECUÇÃO

Realizar os lobes em sequência, com no mínimo 4 impulsos em externo de frente consecutivos, que deverão ser realizados para as duas direções.
(Desenvolver a qualidade do deslocamento, a utilização dinâmica dos joelhos e um posicionamento coerente do corpo em relação ao sentido em que se está patinando);

Realizar abre e fecha de costas com, no mínimo, 6 repetições, em uma linha reta.

(Desenvolver a segurança e capacidade para andar de costas);



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: <http://www.fgp.org.br>

3). Duas (02) combinações de avião e carrinho de 1 pé

Código do elemento: CoF

Duas (02) sequências (cada uma com uma perna), apenas de frente, podendo usar linha reta e curva, mantendo o mesmo eixo. A sequência deve ser de avião para carrinho de um pé.

(Desenvolver correto posicionamento nas posições de avião/carrinho, principalmente quanto a direção do quadril/joelho de base durante as duas posições);

4). Uma (01) Step Sequence Base 1

Código do elemento: StB1

Realizar no eixo longo, com início parado. Pode conter os seguintes passos: passos de freio, impulsos, swings, eixos, trocas com 2 pés, passos cruzados, virada de três interna e externa. Obrigatório incluir um passo, bem definido, para cada direção (horário e anti-horário);

(Compreender basicamente a estrutura de uma StSq, de forma que futuramente essas habilidades de base contribuam na construção de uma StSq de maior complexidade);

5). Uma (01) figura de alongamento

Código do elemento: FigA

Realizar em reta ou curva, de frente e de mesmo eixo, figuras que demonstrem alongamento / flexibilidade (Bandeira / Metro, Arco, Ina Bauer, Biemann, figuras de posição como Sit Forward, Camel Forward, Camel Torso, Camel Sideway ou qualquer outra figura não citada e que demonstre alongamento).

(Desenvolver o ganho de flexibilidade para a execução das diversas posições específicas que compõe as modalidades de livre, dança, entre outras)

CATEGORIAS 7-8 ANOS, 9-10 ANOS, 11-12 ANOS, 13-14 ANOS, 15-16 ANOS, 17-18 ANOS 19-29 ANOS 30 ANOS EM DIANTE

ELEMENTOS OBRIGATÓRIOS

1). Dois (02) lobes de impulsos ou impulso cruzado consecutivos

Código do elemento:

Lobe de Impulso externo de frente - Lol

Lobe de impulso cruzado de frente - LolCF

EXECUÇÃO

Dois lobes de impulsos externo de frente ou impulso cruzado de frente (progressivos), com no mínimo 4 impulsos ou impulsos cruzados em externo de frente consecutivos, que deverão ser realizados para as duas direções, um lobe logo após o outro. Pode conter no máximo 03 passos entre um lobe e outro.

(Desenvolver a qualidade do deslocamento, a utilização dinâmica dos joelhos e um posicionamento coerente do corpo em relação ao sentido que se está patinando);



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: http://www.fgp.org.br

2). Dois (02) lobes de impulso cruzado de costas consecutivos

Código do elemento: LoICC

Dois lobes de impulsos cruzados de costas, com no mínimo 4 impulsos cruzados de costas consecutivos em cada direção, um lobe logo após o outro. Pode conter no máximo 03 passos entre um lobe e outro.

(Desenvolver a qualidade do deslocamento, a utilização dinâmica dos joelhos e um posicionamento coerente do corpo em relação ao sentido que se está patinando);

3). Duas (02) combinações de avião e carrinho de 1 pé

Código do elemento: CoF

Duas (02) sequências (cada uma com uma perna), apenas de frente, podendo usar linha reta e curva, mantendo o mesmo eixo. A sequência deve ser de avião para carrinho de um pé.

(Desenvolver correto posicionamento nas posições de avião/carrinho, principalmente quanto a direção do quadril/joelho de base durante as duas posições);

4). Uma (01) Step Sequence Base 1

Código do elemento: StB1

Realizar no eixo longo, com início parado. Pode conter os seguintes passos: passos de freio, impulsos, swings, eixos, trocas com 2 pés, passos cruzados, virada de três interna e externa. Obrigatório incluir um passo, bem definido, para cada direção (horário e anti-horário);

(Compreender basicamente a estrutura de uma StSq, de forma que futuramente essas habilidades de base contribuam na construção de uma StSq de maior complexidade);

5). Uma (01) figura de alongamento

Código do elemento: FigA

Realizar em reta ou curva, de frente ou de costas, figuras que demonstrem alongamento / flexibilidade (Bandeira / Metro, Arco, Ina Bauer, Biemann, figuras de posição como Sit Foward, Camel Foward, Camel Torso, Camel Sideway ou outra figura não citada e que demonstre alongamento).

(Desenvolver o ganho de flexibilidade para a execução das diversas posições específicas que compõe as modalidades de livre, dança, entre outras)

3.1.2 INICIANTE NÍVEL 1

CATEGORIA (idade em 1/jan/2019)	TEMPO DE MÚSICA NOVATOS	TEMPO DE MÚSICA INICIANTES NÍVEL 1 E NÍVEL 2
Até 05 anos	Até 2:00min	Até 2:10 min
Até 06 anos		
07 - 08 anos		
09 - 10 anos		
11 - 12 anos		
13 - 14 anos		
15 - 16 anos		
17 - 18 anos		
19 - 29 anos		
30 anos ou mais		



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: <http://www.fgp.org.br>

ELEMENTOS OBRIGATÓRIOS

1). Waltz Jump (Salto Inglês/ Salto de Valsa)

Código do elemento: 1W

2). Um (01) corrupio duas bases interno (Heel and Toe)

Código do elemento: HT

3). Um (01) corrupio duas bases externo (Spot externo)

Código do elemento: SE

4). Uma (01) Step Sequence Base 2 (INICIANTES)

Código do elemento: StB2

5). Dois (02) lobes de impulsos cruzado de frente consecutivo

Código do elemento: LoICF

6). Dois (02) lobes de impulsos cruzado de costas consecutivo

Código do elemento: LoICC

7). Uma (01) Choreographic Step Sequence

Código do elemento: ChSt

EXECUÇÃO

Pode ser executado, isoladamente, por duas (02) vezes.

Com, no mínimo, quatro (04) voltas. Entrada opcional.

(Importante que seja definido o eixo de execução de forma que o corrupio se mantenha centralizado durante toda sua execução);

Com, no mínimo, uma (01) volta. Entrada opcional.

(Importante que seja definido o eixo de execução de forma que o corrupio se mantenha centralizado durante toda sua execução);

Pode ser realizada no eixo longo ou diagonal. O início deve ser parado. Deve conter pelo menos 4 dificuldades, cada uma pode ser repetida no máximo 2 vezes (ter, no mínimo, um (01) no sentido horário e uma (01) no sentido anti-horário). Dificuldades possíveis: mohawk, virada de três interno (um (01) obrigatório), virada de três externo (um (01) obrigatório), duplo três, swing. Incluir um Body Moviment.

(Desenvolver a qualidade de execução dos arcos de entrada / saída visando futuramente estar adaptado a realizar uma StSq de maior nível);

Dois lobes de impulso cruzado de frente (progressivos), com no mínimo 4 impulsos cruzados consecutivos, que deverão ser realizados para as duas direções, um lobe logo após o outro. Pode conter no máximo 03 passos entre um lobe e outro.

(Desenvolver a qualidade do deslizamento em todas as direções e principalmente a ação dos joelhos durante os impulsos);

Dois lobes de impulsos cruzados de costas, com no mínimo 4 impulsos cruzados de costas consecutivos em cada direção, um lobe logo após o outro. Pode conter no máximo 03 passos entre um lobe e outro.

(Desenvolver a qualidade do deslizamento em todas as direções e principalmente a ação dos joelhos durante os impulsos);

Início e fim a partir de uma posição parada de uma lateral longa a outra lateral longa da pista (oposta ao início), realizando figuras, viradas com



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: <http://www.fgp.org.br>

passos, figuras de alongamento, ina bauer e outros elementos coreográficos que demonstrem teatralidade e forte conexão com a música. *(Demonstração de habilidade em se expressar de acordo com a música / tema. Habilidade de ritmo e musicalidade. Diversidade na execução de passos e viradas);*

8). Uma (01) figura de alongamento Código do elemento: FigA

Realizar em reta ou curva (mantendo mesmo eixo), de frente ou de costas, figuras que demonstrem alongamento/flexibilidade (Bandeira / Metro, Arco, Ina Bauer, Biemann, figuras de posição como Sit Foward, Camel Foward, Camel Torso, Camel Sideway ou outra figura não citada e que demonstre alongamento). *(Desenvolver o ganho de flexibilidade para a execução das diversas posições específicas que compõe as modalidades de livre, dança, entre outras)*

TABELA DE VALORES PARA NOVATO E INICIANTE NÍVEL 1

DESCRIÇÃO	ELEMENTOS	ORD	3	2	1	BASE	UNDER <	MEIA <<	-1	-2	-3
No Jump	NJ	1									
Waltz Jump	1W	2	0,30	0,20	0,10	0,80	0,72	0,62	-0,10	-0,20	-0,30
No Element	No(cod ele)	3									
Lobe Impulso Frente	Lol	4	0,30	0,20	0,10	0,30	0,00	0,00	-0,10	-0,20	-0,30
Lobe Impulso Cruzado Frente	LoICF	5	0,30	0,20	0,10	0,50	0,00	0,00	-0,10	-0,20	-0,30
Lobe Impulso Cruzado Costas	LoICC	6	0,30	0,20	0,10	0,60	0,00	0,00	-0,10	-0,20	-0,30
Abre Fecha Costas (Balão)	AFc	7	0,30	0,20	0,10	0,20	0,00	0,00	-0,10	-0,20	-0,30
Combinação Figura	CoF	8	0,30	0,20	0,10	1,00	0,00	0,00	-0,10	-0,20	-0,30
Figura Alongamento	FigA	9	0,30	0,20	0,10	0,90	0,00	0,00	-0,10	-0,20	-0,30
No Spin	NS	10									
Spot Externo	SE	11	0,30	0,20	0,10	0,60	0,00	0,00	-0,10	-0,20	-0,30
Heel And Toe	HT	12	0,30	0,20	0,10	0,40	0,00	0,00	-0,10	-0,20	-0,30
No Step Seq	NSt	13									
Step Sequence Base 1 (NOVATOS)	StB1	14	0,30	0,20	0,10	0,80	0,00	0,00	-0,10	-0,20	-0,30
Step Sequence Base 2 (INICIANTES)	StB2	15	0,30	0,20	0,10	1,20	0,00	0,00	-0,10	-0,20	-0,30
No Choreo SS	NChSt	16									
Choreo SS	ChSt	17	0,60	0,40	0,20	1,00	0,00	0,00	-0,20	-0,40	-0,60
NÃO REQUERIDO	NR	18									

FATOR PARA IMPRESSÃO ARTÍSTICA

A pontuação da impressão artística será a soma de 4 componentes. Para cada um dos componentes, os juízes devem atribuir uma pontuação entre 0,25 e 10 (máximo 5,0 para novato/iniciante), permitindo incrementos de 0,25 (ou seja, 0,25, 0,50, 0,75, 1,00, etc.).

Os componentes são:

- Habilidades de Patinação.
- Transições.
- Performance



Federação Gaúcha de Patinagem

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: <http://www.fgp.org.br>

• Coreografia

O resultado da impressão artística será multiplicado por um fator que pode variar dependendo da disciplina e categoria:

Novato – 0,25

Iniciantes Nível 1 – 0,40

DEDUÇÕES

As deduções para as provas de LIVRE INDIVIDUAL NOVATO e INICIANTE NÍVEL 1 serão no mesmo valor do fator da impressão artística para cada categoria.

Novato – 0,25

Iniciantes Nível 1 – 0,40

E as deduções aplicáveis serão:

- Início da música até primeiro movimento do patinador com mais de 10 segundos
- Queda
- Erro de Figurino

EMPATE

No caso de empate nas provas de LIVRE INDIVIDUAL NOVATO e INICIANTE NÍVEL 1 a colocação será definida pelo atleta com maior pontuação na impressão artística.

3.1.3 INICIANTE NÍVEL 2

CATEGORIA (idade em 1/jan/2019)	TEMPO DE MÚSICA INICIANTES NÍVEL 1 E NÍVEL 2
Até 05 anos	Até 2:10 min
Até 06 anos	
07 - 08 anos	
09 - 10 anos	
11 - 12 anos	
13 - 14 anos	
15 - 16 anos	
17 - 18 anos	
19 - 29 anos	
30 anos ou mais	

CATEGORIA ATÉ 05 ANOS

Programa Obrigatório

- 01 (um) carrinho com 2 pés ou 1 pé (frente ou costas) em curva no mesmo eixo;
- 01 (um) quatro (frente ou costas) em curva no mesmo eixo;
- 01 (um) compasso (no mínimo uma volta – para um lado e/ou para os dois lados);
- 01 (um) Bunny Hop isolado (com qualquer perna);
- 01 (um) footwork **PRIMÁRIO** todo de frente (no mínimo $\frac{3}{4}$ da diagonal, sendo seu início parado);
- 01 (um) avião (frente) em curva;
- Salto $\frac{1}{2}$ volta (educativo saindo e caindo com dois pés) de frente para trás.

Observação:

Mínimo de quatro tempos em cada figura.

CATEGORIA ATÉ 06 ANOS

Programa Obrigatório

- 01 (um) carrinho com 1 pé (frente ou costas) em curva no mesmo eixo;
- 01 (um) quatro (frente ou costas) em curva no mesmo eixo;
- 01 (um) Step Sequence Base 2 (INICIANTES) (no mínimo $\frac{3}{4}$ da diagonal, sendo seu início parado);
- 01 (um) Waltz Jump;
- 01 (um) avião (frente ou costas) em curva;
- 01 (um) corrupio 2 pés, entrada opcional com no mínimo três rotações, sem freio.



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: <http://www.fgp.org.br>

Observação:

Mínimo de quatro tempos em cada figura.

CATEGORIA 07-08 ANOS

Programa Obrigatório

- 01 (um) avião (frente ou costas) em curva no mesmo eixo;
- 01 (um) Step Sequence Base 2 (INICIANTES) (no mínimo $\frac{3}{4}$ da diagonal, sendo seu início parado);
- 01 (um) Waltz Jump;
- 01 (um) corrupio 2 pés, entrada opcional com no mínimo três rotações, sem freio.
- 01 (uma) sequência de 3 a 5 saltos de $\frac{1}{2}$ volta (viradas e trocas de pé no meio não contam como sequência);
- 01 (um) corrupio interno Upright (Interno de frente ou Interno de costa) entrada opcional com no mínimo três rotações e sem freio.

Observação:

Mínimo de quatro tempos em cada figura.

CATEGORIAS 9-10 ANOS, 11-12 ANOS, 13-14 ANOS, 15-16 ANOS, 17-18 ANOS 19-29 ANOS 30 ANOS EM DIANTE

Programa Obrigatório

- 01 (um) corrupio de 2 pés, entrada e saída opcional, sem freio;
- 01 (um) corrupio interno Upright (Interno de frente ou Interno de costa) entrada opcional com no mínimo três rotações e sem freio.
- 01 (um) Step Sequence Level 1 (no mínimo $\frac{3}{4}$ da diagonal, sendo seu início parado);
- 01 (uma) combinação de 2 (duas) figuras da Classe (avião e carrinho) com mudança de posição e/ou eixo.
- 01 (uma) figura isolada em curva no mesmo eixo.
- 01 (um) Waltz Jump;
- 01 (um) Toeloop.

Observação:

Mínimo de quatro tempos em cada figura.

3.2 TORNEIO ESTADUAL DE ASPIRANTE: NÍVEL 1 E NÍVEL 2

3.2.1 FIGURAS OBRIGATÓRIAS

Segue regulamento TORNEIO NACIONAL DE ASPIRANTE (CBHP) para o Nível 1.

A competição será mista.

CATEGORIA IDADE	NÍVEL 1
Até 6 anos	FIGURAS 1 e 2
7 e 8 anos	
9 e 10 anos	
11 e 12 anos	
13 e 14 anos	
15 e 16 anos	
17 e 18 anos	
19 a 29 anos	
30 anos em diante	

Regras e considerações para a categoria:

1. O número de voltas por figura será de 2 voltas completas.
2. A competição de Figuras Obrigatórias será mista (feminino e masculino juntos).
3. Atletas do Internacional ou Torneio Nacional, de Figuras Obrigatórias não poderão participar da categoria Aspirante de Figuras Obrigatórias.
4. AS NOTAS SERÃO FECHADAS.

3.2.2 SOLO DANCE

Segue regulamento TORNEIO NACIONAL DE ASPIRANTE (CBHP) para o Nível 1.

No Nível 2, será realizada a prova de Free Dance.



Federação Gaúcha de Patinagem

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: <http://www.fgp.org.br>

CATEGORIA IDADE	NÍVEL 1
Até 6 anos	DANÇA 1 City Blues (88 Blues)
7 e 8 anos	
9 e 10 anos	
11 e 12 anos	
13 e 14 anos	DANÇA 2 Glide Waltz (108 waltz)
15 e 16 anos	
17 e 18 anos	
19 a 29 anos	
30 anos em diante	

Regras e considerações para a categoria:

1. A Categoria até 6 anos competirá apenas na DANÇA 2 (GLIDE WALTZ)
2. As notas serão FECHADAS e a competição acontecerá INDIVIDUALMENTE, apresentando 4 diagramas (2 voltas) sendo anunciado o nome apenas do primeiro competidor do grupo do aquecimento, sendo necessária a entrada dos demais competidores, pelo canto da quadra, antes do término do anterior, e sem o anúncio de seu nome.
3. Atletas do Torneio Nacional Dança não poderão participar do Solo Dance Aspirante.
4. A competição não terá eliminatória.
5. A competição será mista (Feminino e Masculino competem juntos).

3.2.3 NÍVEL 2 – FREE DANCE

CATEGORIA IDADE	NÍVEL 2 – FREE DANCE (SOMENTE NO ESTADUAL)
Até 6 anos	Tempo de música: 2:00 min (+- 10 segundos)
7 e 8 anos	
9 e 10 anos	
11 e 12 anos	
13 e 14 anos	
15 e 16 anos	
17 e 18 anos	
19 a 29 anos	
30 anos em diante	

ELEMENTOS OBRIGATÓRIOS

01 (uma) Step Sequence – máximo level 1: diagonal (devendo ter seu início parado);

01 (uma) Step Sequence – máximo level 1: eixo longo da quadra (devendo ter seu início parado).

Regras e considerações para a categoria:

1. Número máximo de corrupios permitido (não obrigatório): 1 (um).
2. Número máximo de saltos (de até 1 volta) permitidos (não obrigatório): 1 (um).
3. São permitidos apenas corrupios uprights.
4. A competição será mista (feminino e masculino juntos).
5. A música pode ser cantada.

3.2.4 DUPLA DE DANÇA

No Nível 2, será realizada a prova de Dupla de Dança, seguindo as regras WS.

CATEGORIA IDADE	NÍVEL 2
Até 11 anos	DANÇA 1 City Blues (88 Blues)
12 a 17 anos	



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: http://www.fgp.org.br

De 18 a 29 anos	DANÇA 2 Glide Waltz (108 waltz)
De 30 anos em diante	

3.2.5 LIVRE INDIVIDUAL (Todas categorias, tempo de música até 2:00min)

Segue o regulamento do TORNEIO ASPIRANTE (CBHP)

Nível 1

Até 6 anos
7 e 8 anos
9 e 10 anos
11 e 12 anos
13 e 14 anos
15 e 16 anos
17 e 18 anos
19 anos a 29 anos
30 anos em diante

Nível 2

Até 8 anos
9 e 10 anos
11 e 12 anos
13 e 14 anos
15 e 16 anos
17 e 18 anos
19 anos a 29 anos

Regras e considerações para as categorias:

1. Atletas do Torneio Nacional Livre não poderão participar do Livre Aspirante.
2. Observar em todas as idades o programa e tempo relacionado. (ver tabela em anexo)
3. Os atletas competem em separado Masculino e Feminino.
4. Na classe Aspirante, indica-se a saída dos corrupios no mesmo eixo de realização do corrupio. Nos casos de combinação de corrupios, considera-se o eixo do último corrupio da combinação para a saída. Todos os corrupios realizados com validação de eixo e número de voltas, com saída no mesmo eixo, serão considerados com QOE positivo, mantendo-se os critérios para bônus.
5. Os corrupios, tanto isolados, como nas combinações serão considerados com 2 voltas completas.
6. As combinações de corrupios serão limitadas ao máximo de 3 posições e/ou eixos diferentes.

LIVRE INDIVIDUAL – ELEMENTOS	
NIVEL 1	NIVEL 2
Salto isolado #1	Salto isolado #1
Salto isolado #2	Salto isolado #2
Combinação de Saltos #1	Combinação de Saltos #1
Corrupio Isolado #1	Corrupio Isolado #1
Corrupio Isolado #2	Corrupio Isolado #2
Step Sequence Level 1	Combinação de Corrupios #1
	Step Sequence Level 1
Saltos Isolados devem ser diferentes. Permitidos saltos de ½ ou 1 volta (Toeloop e Salchow).	Saltos Isolados devem ser diferentes. Permitidos todos os saltos de 1 volta. 1



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: http://www.fgp.org.br

<p>Combinação de 2 saltos (1/2 ou 1 volta)</p> <p>Salto de ½ volta- não serão válidos os saltos que terminarem de frente ou com os dois pés. Mohawk Jump, sendo um salto de ½ volta (ausente da tabela Rollart), será considerado com valor de Waltz Jump.</p> <p>Corrupios Isolados devem ser diferentes. Permitidos todos os uprights.</p> <p>Step Sequence nível 1 (eixo longo ou diagonal, sendo o seu início parado).</p>	<p>Combinação de 3 Saltos de 1 volta. Máximo 3 repetições do mesmo salto.</p> <p>Corrupios isolados devem ser diferentes. Permitidos todos os Uprights e Sit spins.</p> <p>Combinação de 2 a 3 Corrupios. Permitidos apenas uprights. Máximo 2 repetições do mesmo corrupio.</p> <p>Step Sequence nível 1 (eixo longo ou diagonal, sendo o seu início parado).</p>
---	---

3.2.5 DUPLA LIVRE – NÍVEL 1 E NÍVEL 2

Categoria	Nível 1 Tempo de música	Nível 2 Tempo de música
7 e 8 anos	Até 2:00min	Até 2:30min
9 e 10 anos		
11 e 12 anos		
13 e 14 anos	Até 2:30min	Até 3:30min
15 e 16 anos		
17 e 18 anos		
19 anos a 29 anos		
30 anos em diante		

DUPLA LIVRE - ELEMENTOS	
NÍVEL 1	NÍVEL 2
7 e 8 anos, 9 e 10 anos e 11 e 12 anos	
<p>01 (um) corrupio em pé (upright) (lado a lado)</p> <p>01 (um) salto isolado de meia ou uma volta (lado a lado)</p> <p>01 (um) corrupio em contato – educativo</p> <p>01 (uma) step sequence level 1 na diagonal em contato ou paralelo, que inclua passos básicos de dança</p> <p>01 (um) elemento onde o rapaz puxe a moça enquanto ela faz um elemento reconhecido, como avião, carrinho, etc.</p>	<p>01 (um) corrupio sit spin (lado a lado);</p> <p>01 (um) salto isolado uma volta ou axel (lado a lado);</p> <p>01 (um) corrupio em contato sit spin ou camel;</p> <p>01 (uma) step sequence level 1 diagonal realizado em contato;</p> <p>01 (um) espiral atrás externo (rapaz) e posição avião/arabesque (moça), mínimo 2 voltas.</p> <p>01 (um) levantamento lift axel, lift lutz ou press (mínimo de 1 volta do rapaz).</p>
13 e 14 anos, 15 e 16 anos, 17 e 18 anos, 19 a 29 anos e 30 anos em diante	
<p>01 (um) corrupio lado a lado upright (mínimo três (3) voltas)</p> <p>01 (um) salto lado a lado (somente de uma volta)</p> <p>01 (um) corrupio de contato – educativo</p> <p>01 (uma) step sequence level 1 diagonal realizado em contato ou paralelo, que inclua passos básicos de dança</p> <p>01 (um) educativo de espiral atrás externo (rapaz) e posição avião/arabesque (moça), mínimo 1 volta</p> <p>01 (um) salto lançado ou assistido (twist) isolado (máximo de uma volta)</p> <p>01 (um) levantamento lift axel, lift lutz ou press (mínimo de 1 volta do rapaz).</p>	<p>01 (um) corrupio lado a lado sit spin ou camel (mínimo três (3) voltas);</p> <p>01 (um) salto lado a lado (de uma volta, uma e meia (axel) ou de duas voltas);</p> <p>01 (um) corrupio de contato – sit spin ou camel classe B;</p> <p>01 (uma) step sequence level 1 diagonal realizado em contato;</p> <p>01 (um) espiral da morte em qualquer eixo e posição;</p> <p>01 (um) salto lançado ou assistido (twist) (de uma ou duas voltas);</p> <p>02 (um) levantamentos lift axel, lift lutz ou press (mínimo 3 voltas do rapaz).</p>



Federação Gaúcha de Patinação

Fundada em 10/08/73

Rua Gonçalves Dias, 628 – Sala 22 – CEP 90130-060 – Porto Alegre, RS

Fone: (51) 99144078 CNPJ 89521991/0001-61

E-mail: fgp@fgp.org.br Site: <http://www.fgp.org.br>

OBSERVAÇÕES NOVATO, INICIANTE e ASPIRANTE:

- Os participantes classificados do 1º ao 5º Lugar receberão medalhas de CLASSIFICAÇÃO.
- Para a CLASSE NOVATO, todos atletas recebem medalhas. A partir do 6º Lugar recebe medalha de participação.
- Será premiada a agremiação que conquistar o maior número de pontos no evento com um troféu de campeão. Para cálculo dos pontos, será utilizado o sistema 8,5,3,2,1 para respectivamente 1º, 2º, 3º, 4º e 5º lugares. Para 4 participantes os pontos serão respectivamente 5,3,2,1; Para 3 participantes 3, 2, 1. Para 2 participantes 2, 1. Para 1 participante 1 ponto. Cada um dos atletas de duplas recebem a pontuação obtida dividida por 2.